

関係者各位

日本におけるスマートフォンゲームアプリ「Arcane」(アーケイン)
日本語版の事前登録キャンペーン開始についてのお知らせ

PlayWorks Corporation (韓国 ソウル 代表理事CEO: Kwang Yeol Kim) が開発し、当社の親会社である株式会社ガーラが提供ライセンスを保有するスマートフォンゲームアプリ「Arcane」(アーケイン) 日本語版(Android向け及びiOS向け)の日本でのダウンロード配信に先立ち、当社が「事前登録キャンペーン」を開始致しましたので、下記のとおりお知らせ致します。

記

1. 「Arcane」の概要

「Arcane」は、PC オンラインゲーム「Arcane Heart Web」(アーケインハートウェブ)を題材に、スマートフォン及びタブレット向けに開発された、リアルタイム本格的 MMORPG(大規模多人数同時参加型)ゲームアプリです。
アバター、ギルド、マルチプレイダンジョン、PVP、生産等第一世代 MMORPG の主要要素が盛り込まれており、西洋風ファンタジーの世界観を舞台に、複数のユーザーとリアルタイムバトルを楽しめ、約 2,000 ユーザーが同時に一つのサーバーでプレイできます。

2. 「Arcane」の実績

当該ゲームアプリは、韓国で 2015 年 9 月に Android 版韓国語のダウンロード配信を開始し、ダウンロード数は 12 月末で 163 万を超えております。韓国のゲームアプリランキングでも上位にランクインし、一位を獲得致しました。2015 年 12 月 22 日に韓国のコミュニケーションアプリ kakao(カカオ)で「Arcane for kakao」のサービスを開始し、12 月末時点で、kakao のダウンロードランキングで首位を獲得致しました。

2016 年 5 月 18 日にオーストラリア及びニュージーランド、2016 年 5 月 25 日に北米(カナダ・北米)でもダウンロード配信を開始しており、米国・カナダにて、「GooglePlay」「ロールプレイングゲーム(RPG)」新着無料部門で一位を獲得しております。

また、iOS 版では 2016 年 4 月 18 日に「Arcane for kakao」韓国語版(iOS)のダウンロード配信を開始し、2016 年 4 月 19 日に韓国の iTunes Store の全アプリカテゴリーで一位を獲得しております。英語版を含むその他の地域の iOS 版の配信につきましては、リリース準備中のため、リリースでき次第お知らせ致します。

3. 事前登録キャンペーンの概要

「Arcane」日本語版のサービス開始に先立ち「事前登録キャンペーン」を実施致します。このキャンペーンでは、事前登録いただいたお客様の人数に応じて、もれなく全ての方にゲーム内特典アイテムをサービス提供開始後にプレゼント致します。

なお、事前登録の方法は、公式サイトでの「twitter」「LINE」「メールアドレス」の何れかの方法にて登録できます。また、詳しいゲーム内特典アイテムについては公式サイト(<http://www.arcanejp.com>)をご覧ください。



4. サービス提供開始予定日について

「Arcane」日本語版の日本国内の配信は、今夏のサービス提供開始を予定しておりますが、日本語版独自機能の開発を進めており、この完了日や iTunes Store (Apple Inc.) 及び Google Play (Google Inc.) の登録審査の終了日が確約されないため、ダウンロード配信が出来るようになりましたら、プレスリリースにて、ご案内致します。 その他の地域の提供は、準備が出来次第、順次プレスリリース致します。

以上

《お問い合わせ先》

Email: galajapan-info@gala.jp