

関係者各位

日本におけるスマートフォンゲームアプリ「Arcane」(アーケイン)
日本語版のダウンロード配信開始についてのお知らせ

当社は、PlayWorks Corporation (韓国 ソウル 代表理事CEO: Kwang Yeol Kim) の開発したスマートフォンゲームアプリ「Arcane」(アーケイン)を「Google Play」「App Store」(日本)でのダウンロード配信を開始いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. ダウンロード配信開始

2016年8月8日 GooglePlay、App Store

2. 配信地域及び OS、言語

配信地域 : 日本

OS : Android ・ iOS

言語 : 日本語

3. 「Arcane」の概要

「Arcane」は、PC オンラインゲーム「Arcane Heart Web」(アーケインハートウェブ)を題材に、スマートフォン及びタブレット向けに開発された、リアルタイム本格的 MMORPG ゲームアプリです。

アバター、ギルド、マルチプレイダンジョン、PVP、生産等第一世代 MMORPG の主要要素が盛り込まれており、西洋風ファンタジーの世界観を舞台に、複数のユーザーとリアルタイムバトルを楽しめ、約 2,000 ユーザーが同時に一つのサーバーでプレイできます。



4. 「Arcane」の実績

当該ゲームアプリは、韓国で2015年9月にAndroid版韓国語のダウンロード配信を開始し、2015年12月22日には韓国のコミュニケーションアプリ kakao(カカオ)で「Arcane for kakao」のサービスを開始し、ダウンロードランキングで首位を獲得、2016年5月7日時点ダウンロード数は約100万ダウンロードとなっております。

2016年5月18日にはオーストラリア及びニュージーランド、2016年5月25日に北米(カナダ・米国)でもダウンロード配信を開始しており、米国・カナダにて、「GooglePlay」「ロールプレイングゲーム(RPG)」新着無料部門で1位を獲得しております。

また、iOS版では2016年4月18日に「Arcane for kakao」韓国語版のダウンロード配信を開始し、2016年4月19日に韓国のiTunes Storeの全アプリカテゴリー1位を獲得しております。

以上

《お問い合わせ先》

Email: galajapan-info@gala.jp