

2016年8月29日



会社名 株式会社ガーラジャパン
代表取締役 CEO 金 志芸
本社所在地 東京都渋谷区渋谷 3-11-11

関係者各位

スマートフォンゲームアプリ「Arcane」(アーケイン)日本語版
日本にて Google Play 無料アプリ部門 1 位獲得についてのお知らせ

PlayWorks Corporation (韓国 ソウル 代表理事CEO: Kwang Yeol Kim) が開発したスマートフォンゲームアプリ「Arcane」(アーケイン)日本語版(iOS、Android)を当社(東京都渋谷区 代表取締役CEO: 金 志芸)がダウンロード配信を行っておりますが、この度「Google Play」の「無料アプリ」部門で1位を獲得しましたので下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 日本にて Google Play 無料アプリ部門1位獲得について

「Arcane」(アーケイン)の日本語版は2016年8月8日より日本の「Google Play」「App Store」にて配信を行っておりますが、2016年8月27日付「Google Play」無料アプリ部門で1位を獲得しました。

2. 「Arcane」の概要

「Arcane」は、PCオンラインゲーム「Arcane Heart Web」(アーケインハートウェブ)を題材に、スマートフォン及びタブレット向けに開発された、リアルタイム本格的MMORPGゲームアプリです。アバター、ギルド、マルチプレイダンジョン、PVP、生産等第一世代MMORPGの主要要素が盛り込まれており、西洋風ファンタジーの世界観を舞台に、複数のユーザーとリアルタイムバトルを楽しめ、約2,000ユーザーが同時に一つのサーバーでプレイできます。

3. 「Arcane」の実績

当該ゲームアプリは、韓国で2015年9月にAndroid版韓国語のダウンロード配信を開始し、2015年12月22日には韓国のコミュニケーションアプリKakao(カカオ)で「Arcane for Kakao」のサービスを開始し、ダウンロードランキングで首位を獲得、2016年5月7日時点ダウンロード数は約100万ダウンロードとなっております。

2016年5月18日にはオーストラリア及びニュージーランド、2016年5月25日に北米(カナダ・米国)でもダウンロード配信を開始しており、米国・カナダにて、「Google Play」「ロールプレイングゲーム(RPG)」新着無料部門で1位を獲得しております。

また、iOS版では2016年4月18日に「Arcane for Kakao」韓国語版のダウンロード配信を開始し、2016年4月19日に韓国のiTunes Storeの全アプリカテゴリー1位を獲得、また2016年8月18日よりArcane(アーケイン)英語版を英語圏の「App Store」にて配信を開始し、カナダにて2016年8月22日付ロールプレイングゲーム(RPG)の無料部門で1位を獲得しております。



以上

《お問い合わせ先》

Email: galajapan-info@gala.jp